

AVerVision F17-8M

Manual del usuario



Declaración de la Comisión federal de comunicaciones Clase A



NOTA - Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase A, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones proporcionadas, podría causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que el equipo no provoque interferencias en una instalación particular. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, es recomendable intentar corregir dichas interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y televisión con experiencia.

ITE Clase A:

ITE Clase A es una categoría de los restantes equipos ITE que satisfacen los límites ITE de clase A pero no los límites ITE de clase B. No se debe restringir la venta de tales equipos pero se debe incluir la siguiente advertencia en las instrucciones de uso :

Advertencia - Este es un producto de Clase A. En un entorno doméstico, este producto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso se puede instar al usuario a que tome las medidas oportunas.

Clase A CE (EMC)



Por la presente queda confirmado que este producto cumple los requisitos expuestos en las Directivas del Consejo sobre la Aproximación de las Leyes de los Estados Miembros en lo que a las Directivas de Compatibilidad Electromagnética 2014/30/EU se refiere'

Advertencia - Este es un producto de Clase A. En un entorno doméstico, este producto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso se puede instar al usuario a que tome las medidas oportunas para corregirlas.

DISCLAIMER

No warranty or representation, either expressed or implied, is made with respect to the contents of this documentation, its quality, performance, merchantability, or fitness for a particular purpose. Information presented in this documentation has been carefully checked for reliability; however, no responsibility is assumed for inaccuracies. The information contained in this documentation is subject to change without notice.

In no event will AVer be liable for direct, indirect, special, incidental, or consequential damages arising out of the use or inability to use this product or documentation, even if advised of the possibility of such damages

TRADEMARKS

AVerVision is registered trademarks of AVer Information Inc. IBM PC is a registered trademark of International Business Machines Corporation. Macintosh is a registered trademark of Apple Computer, Inc. Microsoft is a registered trademark and Windows is a trademark of Microsoft Corporation. All other products or corporate names mentioned in this documentation are for identification and explanation purposes only, and may be trademarks or registered trademarks of their respective owners.

COPYRIGHT

© 2017 by AVer Information Inc. All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, transmitted, transcribed, stored in a retrieval system, or translated into any language in any form by any means without the written permission of AVer Information Inc.



EL SÍMBOLO DE LA PAPELERA CON RUEDAS TACHADA INDICA QUE NO DEBE MEZCLAR ESTE PRODUCTO CON EL RESTO DE LA BASURA DOMÉSTICA PARA DESHACERSE DE ÉL. EN SU LUGAR, ES NECESARIO DESHACERSE DEL EQUIPO DEPOSITÁNDOLO EN UN PUNTO LIMPIO DESIGNADO DE RECICLAJE DE EQUIPOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS. PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN SOBRE LOS LUGARES EN LOS QUE PUEDE DEPOSITAR EL EQUIPO PARA RECICLARLO, PÓNGASE EN CONTACTO CON EL SERVICIO DE RECOGIDA DE BASURAS O CON LA TIENDA DONDE ADQUIRIÓ EL PRODUCTO.

Información de seguridad de las baterías del control remoto

- Almacene las baterías en un lugar frío y seco.
- No deseche las baterías en la basura doméstica. Deseche las baterías en puntos de recolección especial o devuélvalas a las tiendas respectivas si aplica.
- Retire las baterías si no se utilizarán por un largo período de tiempo. El ácido derramado por una batería o la corrosión pueden dañar el control remoto, deseche las baterías con seguridad.
- No mezcle las baterías viejas con las nuevas.
- No mezcle ni use diferentes tipos de baterías: alcalinas, normales (carbón-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- No arroje las baterías al fuego.
- No trate de causar cortocircuito en los terminales de las baterías.

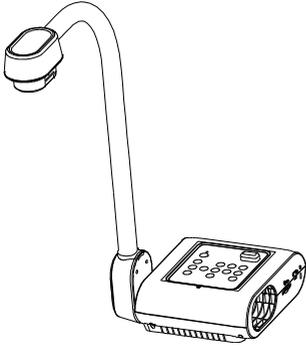
Tabla de contenido

Contenido del paquete	1
Accesorios opcionales	1
Familiarizándose con la AVerVision F17-8M	2
Panel derecho	3
Panel posterior	3
Left Panel	4
Panel de control	5
Control remoto	7
Realizar las conexiones	11
Configuración del interruptor TV-RGB	11
Conexión a un monitor o proyector LCD/DLP	11
Conexión a un monitor o proyector LCD/DLP con una interfaz HDMI	12
Conexión a un televisor	12
Conectar el adaptador de alimentació	13
Conexión a una computadora	13
Conexión a una computadora mediante USB	14
Conexión con un equipo mediante la interfaz de entrada HDMI	14
Conexión de un micrófono externo	15
Conexión de altoparlantes amplificados	15
Conexión a un microscopio	16
Preparar el dispositivo AVerVision F17-8M	17
Almacenamiento y manejo	17
Área de disparo	18
Luz aérea	19
Sensor de inf rar rojos	19
Montaje del F17-8M en una superficie plana	20
Lámina de protección antideslumbramiento	20
Almacenamiento de memoria externo	21
Inserción y extracción de la tarjeta SD	21
Inserción de una memoria USB	21
Menú OSD	22
Navegación en el menú y submenú	23
IMAGEN	23
Brightness[Brillo]	23
Contrast[Contraste]	23
Mode[Modo]	24
Effect [Efecto]	24
Mirror [Espejo]	24
Advanced [Avanzado]	24
Auto Image [Imagen automática]	25
Exposure [Exposición]	25
White Balance [Balance Blanco]	25
Focus [Foco]	25
Presentación	26

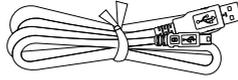
Reflector.....	26
Visor.....	27
PIP.....	28
Timer [Temporizador].....	28
Configuración.....	28
Capture [Captura].....	28
Resolution [Resolución].....	28
Quality [Calidad].....	29
Type [Tipo].....	29
Interval [Intervalo].....	29
Storage [Almacenamiento].....	29
Format [Formato].....	29
USB to PC [USB a PC].....	30
Parpadeo.....	30
Saturación.....	30
Volumen de micrófono.....	30
System.....	31
Output Display [Visualización de salida].....	31
Save Setting [Guardar configuración].....	31
Recall Setting [Recuperar la configuración].....	31
Default [Defecto].....	32
Playback.....	33
Interval [Intervalo].....	33
Current Storage [Almacenamiento].....	33
Anotación.....	34
Conexión un ratón USB.....	34
Uso de la anotación.....	35
Especificaciones técnicas.....	37
Imagen.....	37
Óptica.....	37
Alimentación.....	37
Iluminación.....	37
Entrada/Salida.....	37
Dimensiones.....	37
Almacenamiento externo.....	38
Solucionar problemas.....	39
Garantía limitada.....	40
Limitaciones de la garantía.....	40
Renuncia de garantía.....	40
Limitación de responsabilidad.....	40
Legislación vigente y sus derechos.....	41

Contenido del paquete

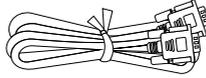
Asegúrese de que los artículos siguientes estén incluidos en el paquete.



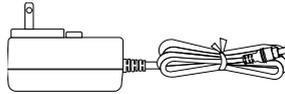
AVerVision F17-8M



Cable USB



Cable RGB



Adaptador de alimentación
(12V, 2A)

* El Adaptador de alimentación variará en función de la toma de corriente estándar del país en el que se venda.



Mando a distancia
(pilas incluidas)



CD con Software y Manual

Accesorios opcionales



Bolsa de transporte

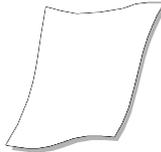
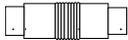


Lámina de protección
antideslumbramiento

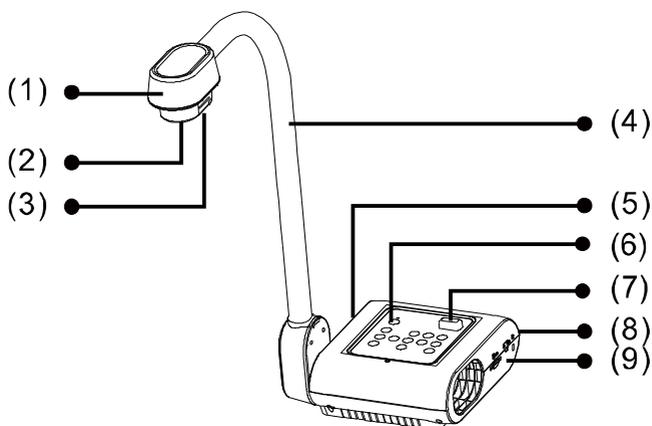


Adaptador microscópico
(Acoplador de goma de 28mm, Acoplador de goma de 34mm)



Adaptador CVBS

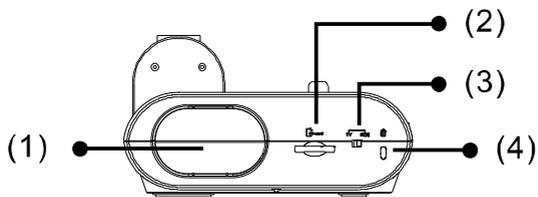
Familiarizándose con la AVerVision F17-8M



(fig. 1.1)

Nombre	Función
(1) Cabezal de la cámara	Contiene el sensor de la cámara.
(2) Objetivo de la cámara	Enfoca la imagen en la cámara.
(3) Luz LED	Proporciona luz para mejorar la condición de iluminación.
(4) Brazo flexible	Proporciona una cobertura de visión ajustable.
(5) Panel izquierdo	Conexiones para dispositivo de visualización externo con entrada/salida HDMI, micrófono, altavoz, unidad flash USB/ratón USB y conmutador USB.
(6) Panel de control	Permite el acceso fácil a varias funciones.
(7) Sensor de infrarrojos	Recibe comandos del control remoto.
(8) Panel posterior	Conexiones para corriente, computadora, dispositivo de visualización externo RGB/RCA, y USB a PC.
(9) Panel derecho	Conexiones para el soporte de la cabeza de la cámara, tarjeta SD, interruptor de salida de visualización TV-RGB, y ranura compatible con bloque de seguridad antirrobo Kensington.

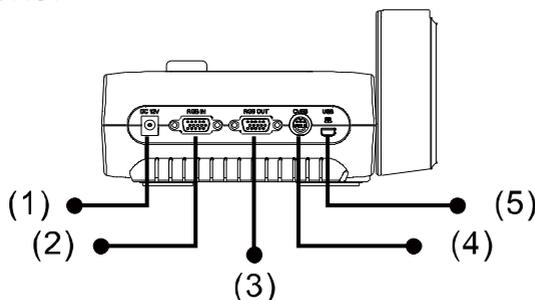
Panel derecho



(fig. 1.2)

Nombre	Función
(1) Soporte de la cámara	Soporta la cabeza de la cámara para almacenamiento.
(2) Ranura de tarjeta SD	Permite insertar la tarjeta SD con la etiqueta orientada hacia arriba.
(3) Conmutador TV-RGB	Conmutador de TV para la transmisión de vídeo de RCA (a través del adaptador CVBS) a RGB OUT y HDMI OUT.
(4) Ranura antirrobo	Adjunta un dispositivo antirrobo o bloqueo de seguridad compatible con Kensington.

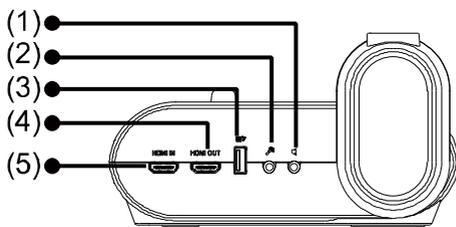
Panel posterior



(fig. 1.3)

Nombre	Función
(1) DC12V	Puerto para conectar el adaptador de alimentación.
(2) Puerto de entrada RGB	Recibe la señal de una computadora u otras fuentes y sólo la pasa a través del puerto RGB OUT. Este puerto permite la conexión a un puerto de salida RGB/VGA de una computadora.
(3) Puerto de salida RGB	Conecte el AVerVision F17-8M a cualquier dispositivo de visualización con un cable RGB.
(4) Puerto CVBS	Permite conectar el adaptador CVBS proporcionado a este puerto. El conector RCA produce la señal de video de la cámara al televisor o al equipo de video.
(5) Minipuerto USB	Se conecta al puerto USB de una computadora con un cable USB y utiliza el AVerVision F17-8M como una cámara USB o transfiere las imágenes y los videos capturados de la fuente de memoria a la computadora.

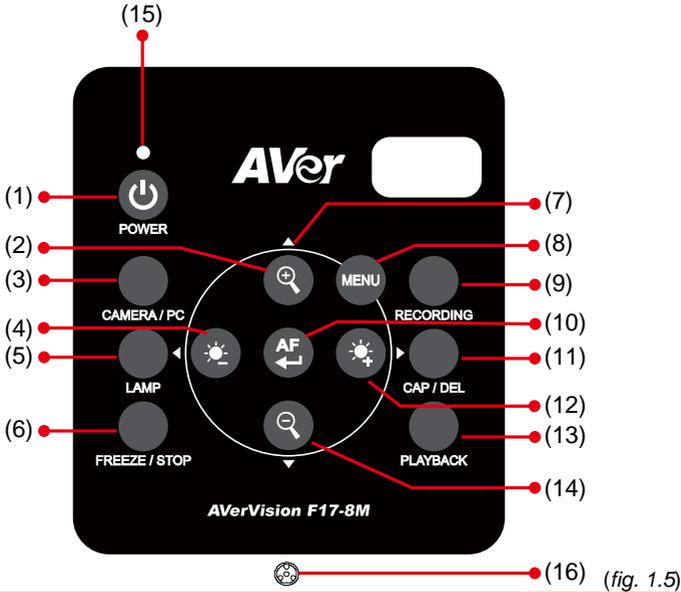
Left Panel



(fig. 1.4)

Nombre	Función
(1) Puerto de los auriculares	Permite conectar altoparlantes amplificados o audífonos para reproducir clips de audio y video grabados.
(2) Puerto del micrófono	Permite la conexión de un micrófono enchufable de 3.5mm. El micrófono integrado se desactivará cuando se conecte un micrófono externo a este puerto.
(3) Puerto USB	Permite insertar una memoria USB para guardar imágenes y video directamente en la memoria USB o utilizar un ratón USB para anotar.
(4) Puerto de salida HDMI	Transmita la señal de vídeo del sistema principal a un panel plano interactivo, un monitor LCD o un proyector LCD/DLP con interfaz HDMI mediante el cable HDMI.
(5) Puerto de entrada HDMI	Conecte una fuente HDMI externa como entrada a través de este puerto.

Panel de control

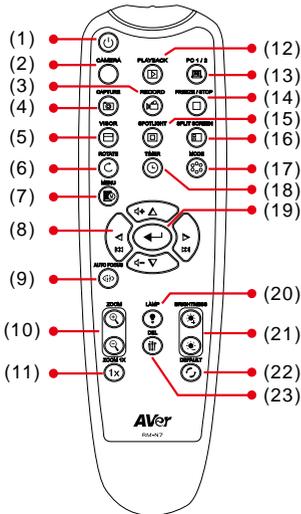


Nombre	Función
(1) POWER	Enciende la unidad o la fija en modo de espera.
(2) ZOOM IN	Aumenta la amplificación de la imagen en el modo de cámara y reproducción de fotos.
(3) CAMERA / PC	Cambia la señal de video entre la cámara o la computadora del puerto RGB IN.
(4)	Ajuste del nivel de brillo en el modo de cámara.
(5) LAMP	Enciende o apaga la luz aérea.
(6) FREEZE/STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Inmoviliza las imágenes en movimiento. - Para la reproducción de video.
(7) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Mueve la selección en el modo de reproducción y en el menú OSD. - Use ▲ y ▼ para subir o bajar el volumen de la reproducción de video. - Use ◀ y ▶ para reproducir el video hacia atrás o hacia delante. - Mueva el marco Reflector y la cubierta de pantalla Visor.
(8) MENU	Permite abrir y salir del menú OSD.
(9) RECORDING	Inicia o para la grabación de audio y video. La grabación de audio y video sólo puede guardarse en una tarjeta de memoria SD o en una memoria USB. Vea Almacenamiento de memoria externa .
(10)	<ul style="list-style-type: none"> - Ajusta el enfoque automáticamente. - Realice una selección en el modo Reproducción y en el menú OSD. - Inicia o pausa la reproducción de video.

Nombre	Función
(11) CAP/DEL	<ul style="list-style-type: none"> - Captura fotos en el modo de cámara. En el modo de captura continua, presione este botón otra vez para parar. - Borra la foto o video seleccionado en el modo de reproducción.
(12) 	Ajuste del nivel de brillo en el modo de cámara.
(13) PLAYBACK	Muestra y reproduce imágenes fijas capturadas y archivos de video.
(14) ZOOM OUT	Disminuye la amplificación de la imagen en el modo de cámara y reproducción de fotos.
(15) POWER LED	<ul style="list-style-type: none"> - Rojo: En espera - Verde: salida RGB / HDMI - Naranja: Salida de TV
(16) Built-in MIC	Graba audio al grabar un clip de video. El sonido grabado será en monofónico.

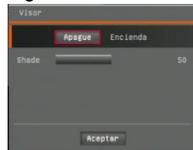
Control remoto

El control remoto necesita dos (2) baterías “AAA” (proporcionadas), asegúrese de que las baterías se instalen apropiadamente antes de usar el control. Puede acceder a todas las funciones de la AVerVision F17-8M con el control remoto.



(fig. 1.6)

Nombre	Función
(1) POWER	Enciende la unidad o la fija en modo de espera.
(2) CAMERA	El modo Cámara muestra la señal de video de la cámara integrada.
(3) RECORD	Inicia o para la grabación de audio y video. La grabación de video sólo puede guardarse en una tarjeta de memoria SD o en una memoria USB.
(4) CAPTURE	Captura la imagen fija en el modo de cámara. En el modo de captura continua, presione este botón de nuevo para parar.
(5) VISOR	Llama al submenú Visor. Visor cubrirá parte de la pantalla de presentación y le permitirá al presentador revelar el material como se desea.



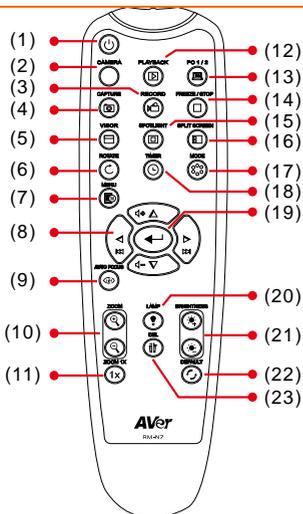
ON/OFF [Encendido/Apagado] – selecciónelo para ejecutar o cancelar el Visor. Presione para moverse a la selección siguiente.

Shade [Sombra] – fija el nivel de opacidad del área cubierta. El área sombreada se tornará completamente negra cuando se fije a un nivel de 100.

Presione para moverse a la selección siguiente.

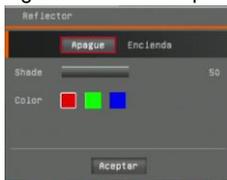
OK [Aceptar] – presione para que surta efecto la configuración. Si selecciona ON, la parte superior de la pantalla de presentación se expondrá ligeramente. Utilice los botones ▲, ▼, ◀, y ▶ para revelar más el área cubierta; y OFF [Apagado] cerrará el submenú.

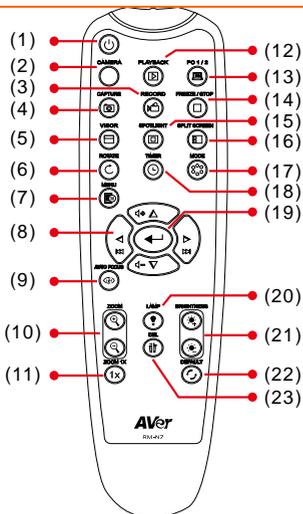
Para apagar el Visor, presione otra vez.



(fig. 1.6)

Nombre	Función
(6) ROTATE	Gira la imagen a 0/180° en el modo de cámara y en el modo de reproducción.
(7) MENU	Permite abrir y salir del menú OSD.
(8) ▲, ▼, ◀, & ▶	<ul style="list-style-type: none"> - Gire y amplíe la imagen (sobre el nivel del zoom digital) tanto en modo en directo como de reproducción. - Mueva la selección en el modo de reproducción y en el menú OSD. - Use ▲ y ▼ para subir o bajar el volumen de la reproducción de video. - Use ◀ y ▶ para reproducir el video hacia atrás o hacia delante. - Mueva el marco Reflector y la cubierta de pantalla Visor.
(9) AUTO FOCUS	Ajusta el enfoque automáticamente.
(10) ZOOM +/-	<ul style="list-style-type: none"> - Aumenta o disminuye la amplificación de la imagen en el modo de cámara y reproducción de fotos. - Utilice fácilmente Page up (RePág) y Page down (AvPág) para ver las 16 imágenes en miniatura.
(11) ZOOM RESET	Reestablece el nivel del zoom al 100%.
(12) PLAYBACK	Permite ver las fotos capturadas o video de la memoria en 16 imágenes en miniatura.
(13) PC ½	El modo PC muestra la señal de vídeo desde el puerto ENTRADA RGB de la unidad AVerVision F17-8M.
(14) FREEZE / STOP	<ul style="list-style-type: none"> - Inmoviliza las imágenes en movimiento. - Para la reproducción de video.
(15) SPOTLIGHT	<p>Llama al submenú Reflector. Reflector superpone un marco cuadrado en la pantalla de presentación. Usted puede ajustar el tamaño del cuadro y moverlo alrededor.</p> <p>En el submenú Reflector, las opciones siguientes están disponibles.</p>

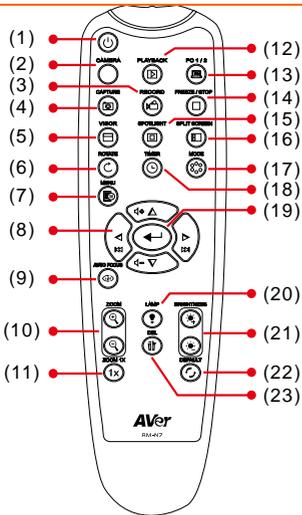




(fig. 1.6)

Nombre	Función
(15) SPOTLIGHT	<p>ON/OFF [Encendido/Apagado] – selecciónelo para ejecutar o cancelar el Reflector. Presione  para moverse a la selección siguiente.</p> <p>Shade [Sombra] – fija el nivel de opacidad del área fuera del cuadro. El área sombreada se tornará completamente negra cuando se fije a un nivel de 100. Presione  para moverse a la selección siguiente.</p> <p>Color – selecciona el color del marco Reflector. Presione  para moverse a la selección siguiente.</p> <p>OK [Aceptar] – presione  para que surta efecto la configuración. Si selecciona ON [Encendido], el marco</p>
(16) SPLIT SCREEN	<p>Divide la pantalla en dos. Un lado visualiza la imagen en directo de la cámara integrada y el otro lado visualiza 8 imágenes en miniatura (fotos o videos) de la memoria.</p>
(17) MODE	<p>Selecciona de los 3 tipos de modos:</p> <p>Nitidez - ajusta el contraste a lo largo de los ejes para hacer que el texto parezca más visible.</p> <p>Gráficos – ajusta la gradiente de la imagen.</p> <p>Microscopio - ajusta automáticamente el zoom óptico para la vista microscópica.</p>
(18) TIMER	<p>Llama al submenú Timer [Temporizador]. Se selecciona para Iniciar/Pausar/Parar la cuenta del temporizador y fijar la duración del temporizador.</p>
(19) 	<ul style="list-style-type: none"> - Realice una selección en el modo Reproducción y en el menú OSD. - Inicia o pausa la reproducción de video.





(fig. 1.6)

Nombre	Función
(20) LAMP	Enciende o apaga la luz aérea.
(21) BRIGHTNES S +/-	Ajuste del nivel de brillo en el modo de cámara.
(22) DEFAULT	Reestablece los valores predefinidos de fábrica.
(23) DEL	Borra la foto o video seleccionado en el modo de reproducción.

Realizar las conexiones

Antes de realizar las conexiones, asegúrese de que todos los dispositivos estén apagados. Si no está seguro(a) dónde conectar, sólo siga las conexiones que se ilustran abajo y también consulte el manual del dispositivo que esté conectando a la AVerVision F17-8M.

Configuración del interruptor TV-RGB

El interruptor TV-RGB determinará la selección de salida de la pantalla. Muévelo a RGB (derecha) para producir señal mediante una conexión RGB/HDMI y a TV (izquierda) para producir señal mediante una conexión RCA. (see fig. 1.2 # 3)

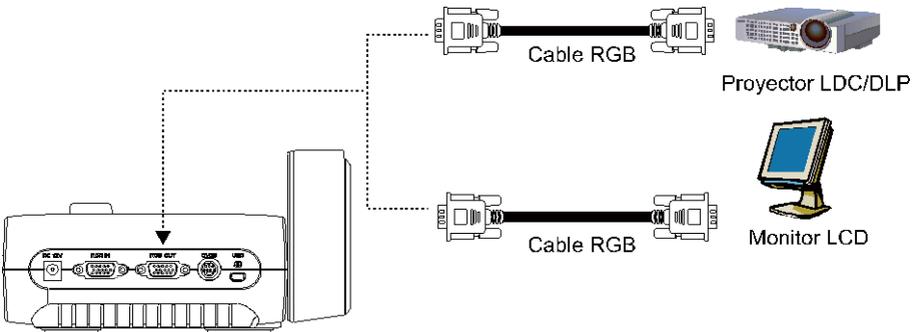
Conmutador	Puerto AVerVision		Puerto del dispositivo de visualización
RGB	 Salida RGB	A	 Entrada RGB
	 Salida HDMI		 Entrada HDMI
TV	 CVBS (Use un adaptador CVBS)		 ENTRADA DE VIDEO

Conexión a un monitor o proyector LCD/DLP

Localice el puerto de entrada RGB (VGA) del dispositivo de visualización gráfica y conéctelo al puerto RGB OUT del AVerVision F17-8M.



Asegúrese de que el conmutador TV/RGB está establecido en RGB.

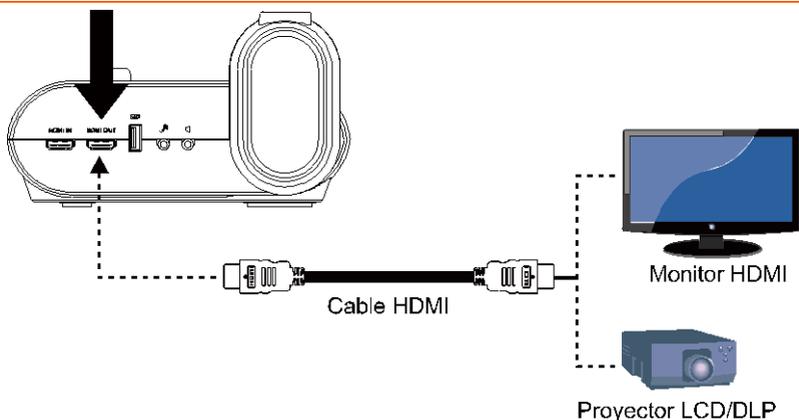


Conexión a un monitor o proyector LCD/DLP con una interfaz HDMI

Localice el puerto de entrada HDMI del dispositivo de visualización y conéctelo al puerto HDMI-OUT del AVERVISION F17-8M.

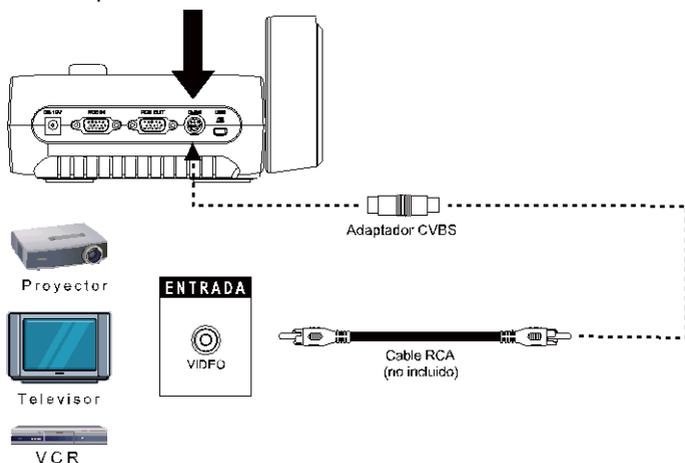


Asegúrese de que el conmutador TV/RGB esté establecido en RGB.



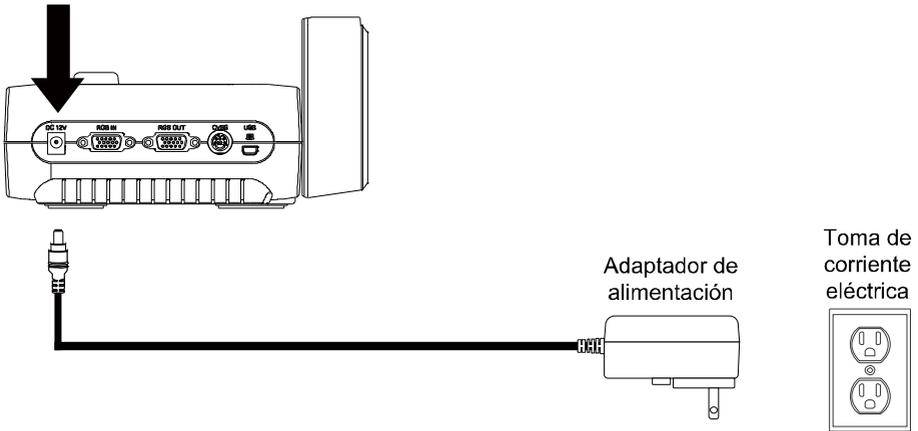
Conexión a un televisor

Ubique el puerto de entrada VIDEO o SCART RGB (si aplica) del televisor o equipo de video (por ejemplo, una videograbadora) para grabar su presentación y conéctelo al conector RCA del adaptador CVBS.



Conectar el adaptador de alimentació

Conecte el adaptador de corriente a un tomacorriente estándar de 100V~240V AC. La unidad quedará automáticamente en modo de espera una vez que se haya activado la energía. Presione  para encenderla.

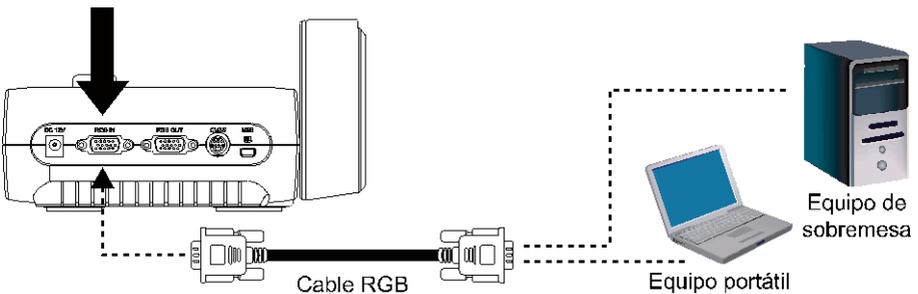


Conexión a una computadora

Localice el puerto de entrada RGB (VGA) del dispositivo de visualización gráfica y conéctelo al puerto RGB OUT del AV34Vision F17-8M. La señal de video del puerto RGB IN se transmitirá a los puertos RGB OUT.

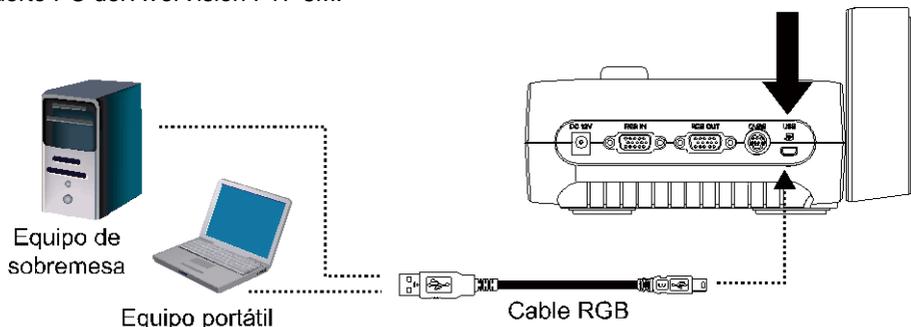


- Para visualizar la imagen en computadora, presione el botón Cámara/PC en el panel de control o el control remoto para cambiar la AVerVision F17-8M al modo de computadora.
- Para que una computadora portátil produzca una imagen de visualización, use el comando de teclado (FN+F5) para cambiar entre los modos de visualización. Para un comando diferente, por favor consulte el manual de la computadora portátil.



Conexión a una computadora mediante USB

Localice el puerto de USB de la computadora o la computadora portátil y conéctelo al puerto PC del AVerVision F17-8M.

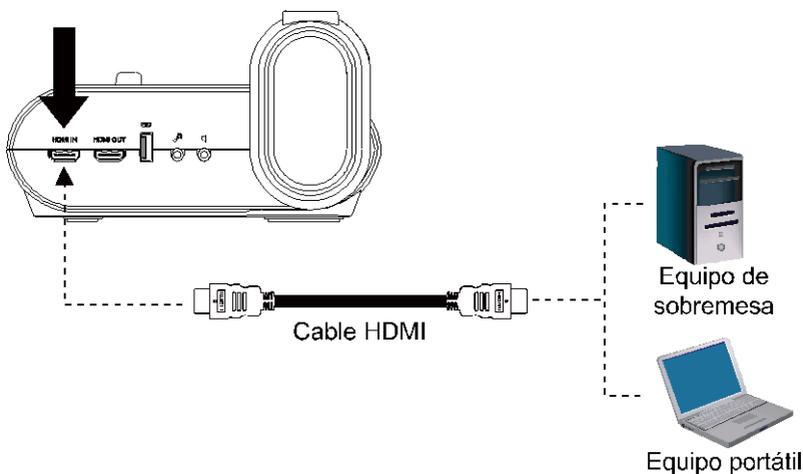


Conexión con un equipo mediante la interfaz de entrada HDMI

Localice el puerto de salida HDMI del equipo de sobremesa o portátil y conéctelo al puerto HDMI In del AVerVision F17-8M.

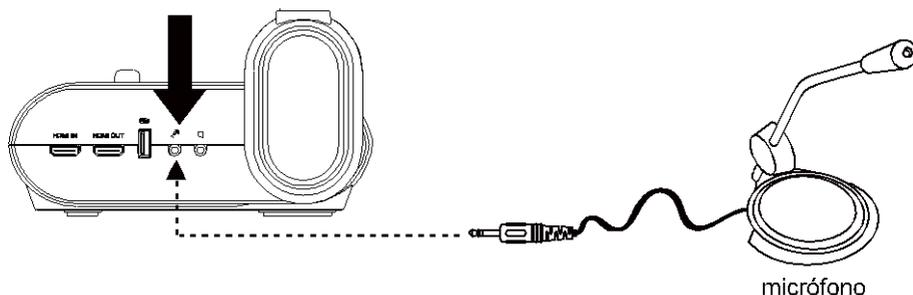


- Asegúrese de que el conmutador TV/RGB esté en la posición RGB.
- Para visualizar la imagen en computadora, presione el botón Cámara/PC en el panel de control o el control remoto para cambiar la AVerVision F17-8M al modo de computadora.
- Para que una computadora portátil produzca una imagen de visualización, use el comando de teclado (FN+F5) para cambiar entre los modos de visualización. Para un comando diferente, por favor consulte el manual de la computadora portátil.



Conexión de un micrófono externo

Enchufe un micrófono monofónico de 3.5mm al puerto . El micrófono integrado en el panel de control se desactivará cuando se conecte un micrófono externo. El audio grabado estará en sonido monofónico.

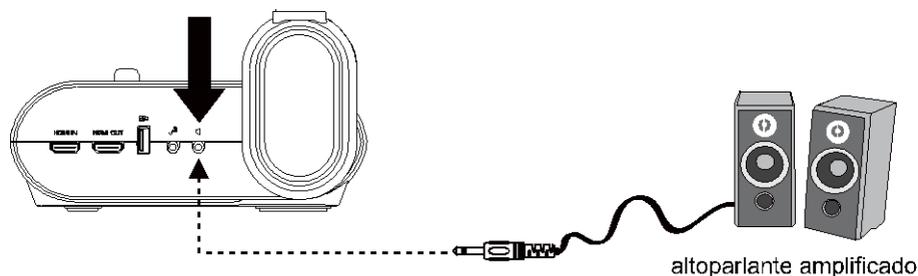


Conexión de altoparlantes amplificados

Enchufe un conector de 3.5mm de un altoparlante amplificado al puerto. Sólo se admite el audio de la reproducción de video.



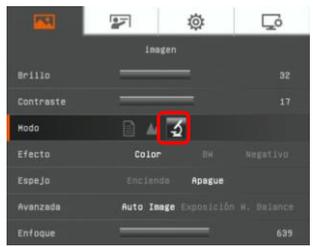
Le recomendamos conectar un altoparlante amplificado al puerto de salida de audio. Tenga cuidado cuando utilice los auriculares. Ajuste el volumen del control remoto para no dañar los oídos debido a un sonido alto.



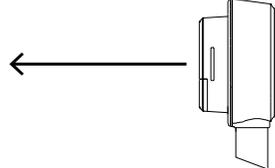
Conexión a un microscopio

Conecte el dispositivo AVerVision F17-8M a un microscopio para poder examinar objetos microscópicos en una pantalla grande sin forzar la vista.

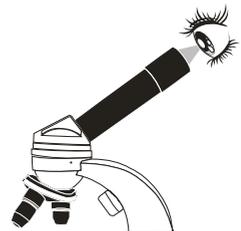
1. Cambie el modo de visualización de imagen a Microscopio. Presione **MENU** > seleccione la pestaña **IMAGE** > elija **MODE** > escoja  (**microscopio**) y presione .



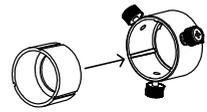
2. Apunte la cabeza de la cámara al punto más distante y presione **AUTO FOCUS**.



3. Ajuste el enfoque del microscopio.



4. Seleccione el tamaño apropiado del acoplador de goma para la lente del microscopio e insértelo en el adaptador del microscopio.

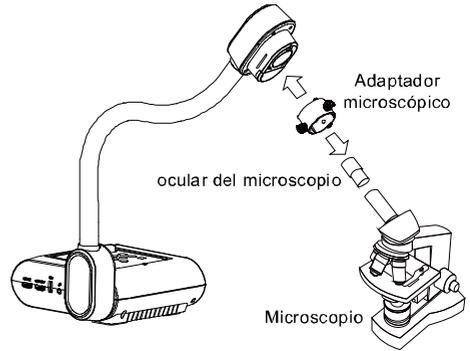


5. Retire la lente para microscopio del microscopio y conéctela al adaptador del microscopio con el adaptador de goma insertado. Ajuste los 3 pernos hasta que el adaptador asegure la lente.

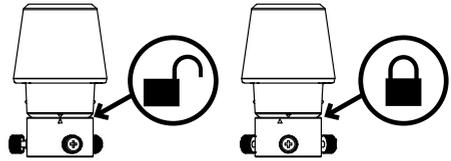


- Para la lente ocular, sugerimos usar una lente ocular de 15mm o mayor.
- Realice el ajuste manualmente para una visualización óptima de la imagen.

6. Conecte el adaptador del microscopio a la cabeza de la cámara del AVerVision. Luego conéctelo al AVerVision y al microscopio.



Asegúrese de que la flecha en la cabeza de la cámara y el adaptador del microscopio estén del mismo lado para conectar y torcer en sentido horario para que las flechas se encuentren y se bloquee.

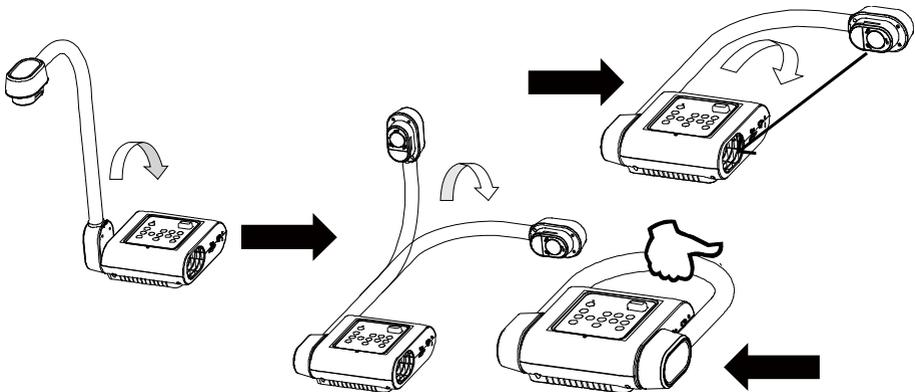


Preparar el dispositivo AVerVision F17-8M

En esta sección se proporcionan sugerencias útiles sobre la forma de ajustar el dispositivo AVerVision F17-8M conforme a sus necesidades.

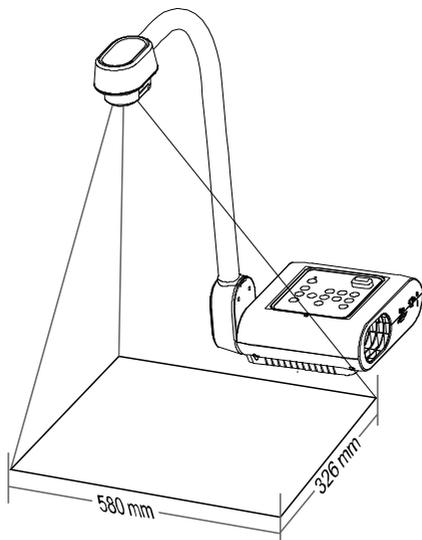
Almacenamiento y manejo

El diseño de cuello de cisne le permite doblar libremente el brazo y almacenar la cabeza de la cámara en el soporte de la cámara. Una vez que se haya asegurado apropiadamente la cabeza de la cámara al soporte de la cámara, puede usar el brazo para llevar el AVerVision F17-8M.

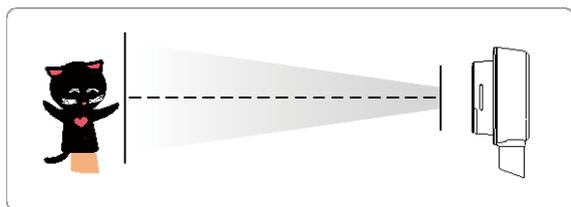


Área de disparo

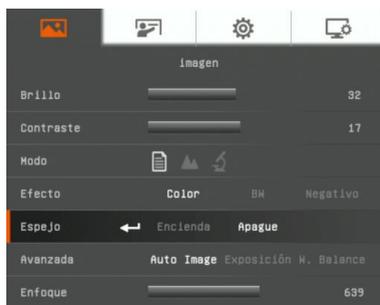
El área de disparo puede ver un área de 580*326mm(1080P).



Si la cabeza de la cámara está en posición vertical, presione ROTATE [ROTAR] en el panel de control o el control remoto dos veces para rotar la imagen a 180°.

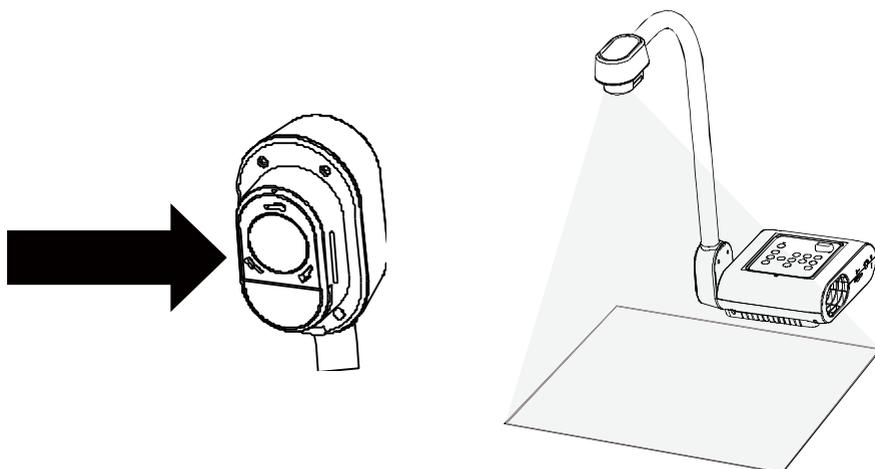


Para reflejar la imagen, presione MENU > seleccione Mirrar [Espejo], presione , y seleccione On [Encendido].



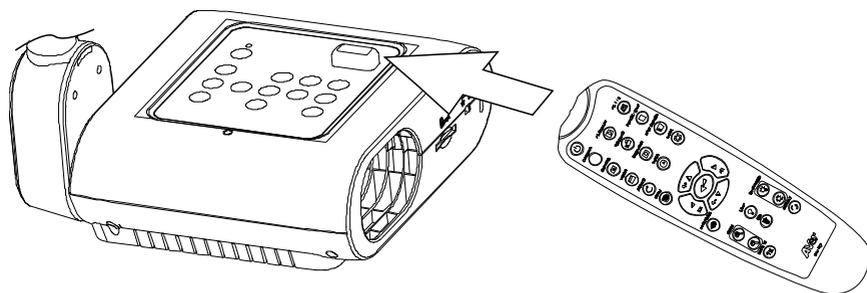
Luz aérea

Presione el botón LAMP [LÁMPARA] en el panel de control o el control remoto para encender o apagar la lámpara.



Sensor de inf rar rojos

Para utilizar la unidad apunte con el mando a distancia al sensor de infrarrojos.



Montaje del F17-8M en una superficie plana

Mida y marque la línea horizontal de 75 mm entre los dos orificios en la superficie plana, tal como se muestra en la imagen. Utilice dos tornillos M4.0 para orificios de 6 mm y fije el F17-8M en la superficie plana.

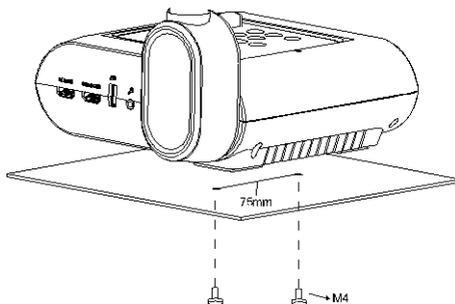
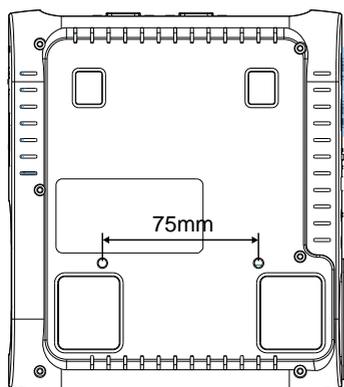
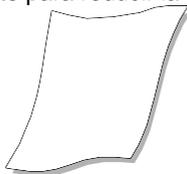


Lámina de protección antideslumbramiento

La lámina antirreflejante es una película de recubrimiento especial que ayuda a eliminar cualquier reflejo que pueda haber cuando se muestran objetos o superficies muy brillantes como revistas o fotografías. Para usar esta lámina antirreflejante, solamente tiene que colocarla sobre el documento brillante para reducir la luz reflejada.



Almacenamiento de memoria externo

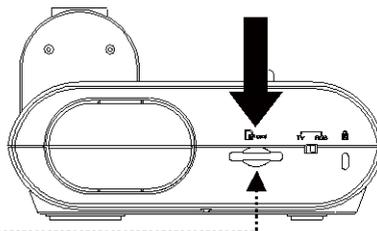
AVerVision F17-8M admite tanto tarjetas de memoria SD como memorias USB para capturar imágenes y grabaciones de audio y video adicionales. AVerVision F17-8M puede detectar cuándo hay conectado un dispositivo y cambiar automáticamente al último dispositivo de almacenamiento detectado. Si no se conecta un dispositivo externo, todas las imágenes fijas se guardarán en la memoria integrada.

Inserción y extracción de la tarjeta SD

Inserte la tarjeta orientada hacia abajo hasta llegar al final. Para retirar la tarjeta, empújela para expulsarla y hálela para retirarla. La capacidad admitida para una tarjeta SD va de 1GB a 32GB (FAT32). Recomendamos usar tarjetas SDHC de clase 6 o superior para una grabación de alta calidad.



tarjeta SD

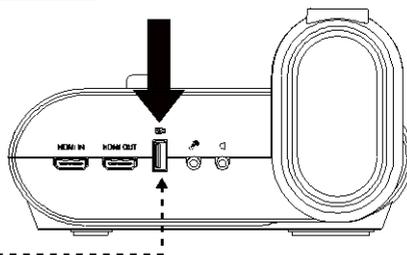


Inserción de una memoria USB

Conecte la memoria USB en la ranura USB. AVerVision F17-8M puede admitir una memoria USB de 2GB a 64GB (FAT32). **Es mejor formatear la memoria USB mediante AVerVision F17-8M para una mejor grabación de video.**



memoria USB



Menú OSD

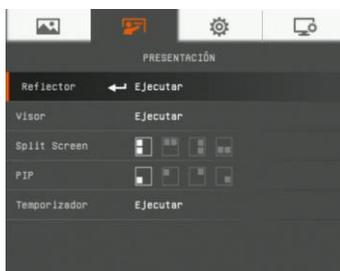
Hay 4 fichas en el menú OSD: IMAGEN, Presentación, Configuración y Sistema. En el modo de reproducción, se puede acceder al menú OSD PLAYBACK para activar la función de presentación gráfica y modificar el intervalo de la presentación y la configuración de la transición si se desea



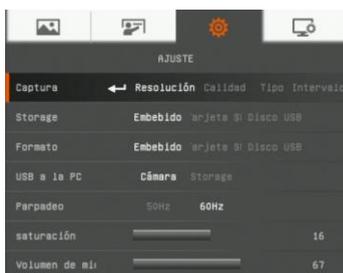
Para salida al televisor, la RESOLUCIÓN se desactivará en la lista del menú SETTING.



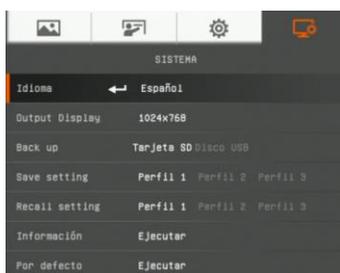
IMAGEN



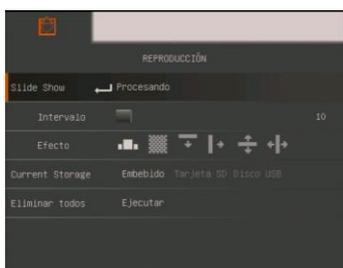
Presentación



Configuración



Sistema

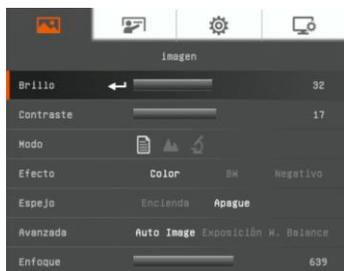


Playback

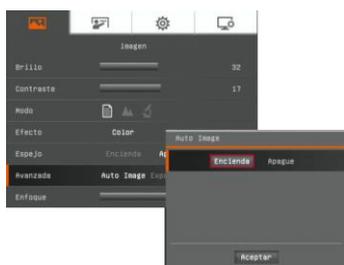


ANOTACIÓN

Navegación en el menú y submenú



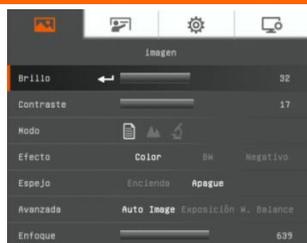
1. Presione el botón MENU en el control remoto o el panel de control.
2. Pulse ► y ◀ para alternar entre las pestañas
3. Oprima ▼ y ▲ para escoger una selección en la lista de menús.
4. Presione (↶) para hacer la selección.
5. Utilice ► y ◀ para ajustar la configuración o hacer la selección.
6. Presione (↶) para entrar al submenú.
7. Pulse MENU para cerrar el menú OSD.



IMAGEN

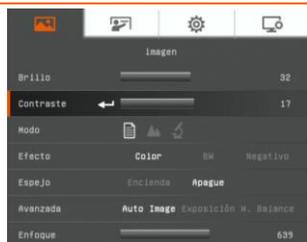
Pantalla del menú

Función



Brightness[Brillo]

Ajuste el nivel del brillo manualmente entre 1 y 64.

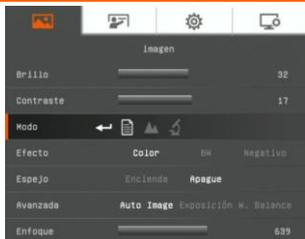


Contrast[Contraste]

Ajuste el nivel de contraste manualmente entre 1 y 32 en ambientes brillantes y oscuros.

Pantalla del menú

Función



Mode[Modo]

Selecciona de las configuraciones de visualización de imágenes.



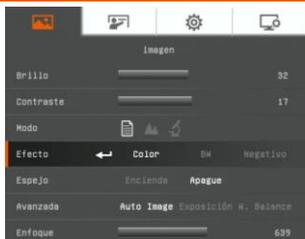
Sharp [Nitidez] - ajusta el contraste a lo largo de los ejes para hacer que el texto parezca más visible.



Graphics [Gráficos] – ajusta la gradiente de la imagen.

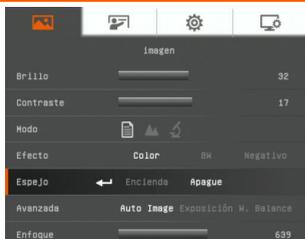


Microscope [Microscopio] - ajusta automáticamente el zoom óptico para la vista microscópica.



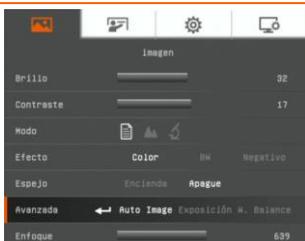
Effect [Efecto]

Convierte la imagen en positivo (colores combinados), en monocromo (blanco y negro) o negativo.



Mirror [Espejo]

Se selecciona para virar la imagen en el modo de cámara.

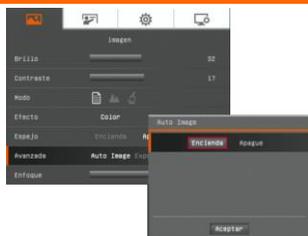


Advanced [Avanzado]

Se selecciona para fijar la configuración de la imagen automática, la exposición y el balance de blancos.

Pantalla del menú

Función



Auto Image [Imagen automática]

Selecciona ON [encendido] u OFF [apagado] para ajustar automáticamente la configuración del balance de blancos y la exposición, y corregir el color y la compensación a la exposición.

Esto también fijará la lámpara para que se encienda automáticamente cuando no haya suficiente luz para la cámara para ajustar el enfoque.



Exposure [Exposición]

Selecciona la configuración de las exposiciones.

AUTO - ajusta automáticamente las exposiciones de la cámara y la cantidad de luz requerida.

MANUAL - ajusta manualmente el nivel de exposición. Las exposiciones pueden ajustarse hasta 100.



White Balance [Balance Blanco]

Selecciona la configuración del balance de blanco para diversas condiciones de luz o la temperatura del color.

AUTO - ajusta automáticamente el balance de blanco.

MANUAL - ajusta manualmente el nivel de los colores rojo y azul. El nivel de colores puede ajustarse hasta 255.



Focus [Foco]

Ajusta manualmente el enfoque.

Presentación

Pantalla del menú

Función

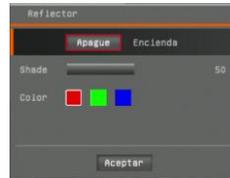


Reflector

Reflector superpone un marco en la pantalla de presentación. Puede mover el Reflector alrededor de la pantalla de presentación mediante los botones ▲, ▼, ◀, and ▶. Seleccione Ejecutar para llamar al submenú Reflector.



En el submenú Reflector, las opciones siguientes están disponibles.

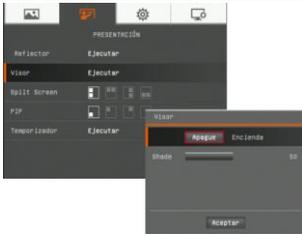


ON/OFF [Encendido/Apagado] – selecciónelo para ejecutar o cancelar el Reflector. Presione ◀ para moverse a la selección siguiente.

Shade [Sombra] – fija el nivel de opacidad del área fuera del cuadro. El área sombreada se tornará completamente negra cuando se fije a un nivel de 100. Presione ◀ para moverse a la selección siguiente.

Color – selecciona el color del marco Reflector. Presione ◀ para moverse a la selección siguiente.

OK [Aceptar] – presione ◀ para que surta efecto la configuración. Si selecciona ON [Encendido], el marco aparecerá y destellará, use los botones ▲, ▼, ◀, and ▶ para ajustar el tamaño del marco y presione ◀ para fijar el tamaño deseado; y OFF [Apagado] cerrará el submenú.

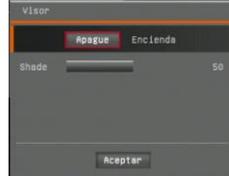


Visor

Visor cubre la pantalla de presentación. La parte superior de la pantalla de presentación se expone ligeramente. Utilice los botones ▲, ▼, ◀, y ▶ para revelar más del área cubierta. Seleccione Ejecutar para llamar al submenú Visor.



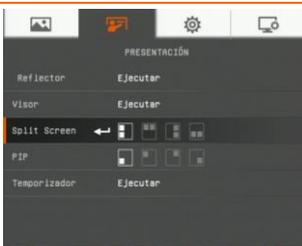
En el submenú Visor, las opciones siguientes están disponibles.



ON/OFF [Encendido/Apagado] – selecciónelo para ejecutar o cancelar el Visor. Presione ⬅ para moverse a la selección siguiente.

Shade [Sombra] – fija el nivel de opacidad del área cubierta. El área sombreada se tornará completamente negra cuando se fije a un nivel de 100. Presione ⬅ para moverse a la selección siguiente.

OK [Aceptar] – presione ⬅ para que surta efecto la configuración. Si selecciona ON, la parte superior de la pantalla de presentación se expone ligeramente. Utilice los botones ▲, ▼, ◀, y ▶ para revelar más el área cubierta; y OFF [Apagado] cerrará el submenú.



Split Screen [Pantalla Dividida]

Divide la pantalla en dos partes. En la primera mitad de la pantalla se visualizarán 8 imágenes en miniatura y en la otra mitad, la imagen de la cámara de la AVerVision F17-8M.

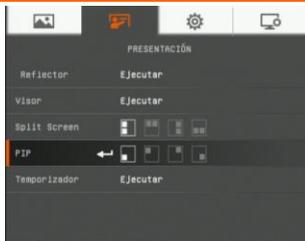
Seleccione la ubicación de las 8 imágenes de reproducción de imágenes en miniatura. Seleccione OFF [Apagado] para cancelar Split Screen [Dividir Pantalla].

Izquierda
 Arriba

Derecha
 Abajo

Pantalla del menú

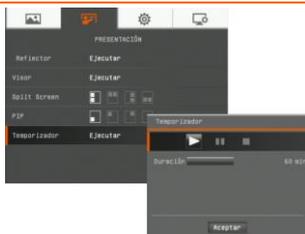
Función



PIP

Seleccione la ubicación de la pantalla de reproducción de imágenes en miniatura para que se muestre en la esquina de la pantalla para recuperar la imagen capturada de la memoria en el modo de cámara. Seleccione OFF [Apagado] para cancelar el PIP.

- Inferior izquierda
- Superior izquierda
- Superior derecha
- Inferior derecha



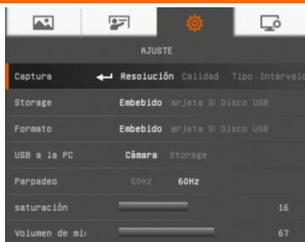
Timer [Temporizador]

Seleccione para Iniciar/Pausar/Parar el temporizador y fijar la duración del temporizador. El temporizador contará automáticamente hacia arriba cuando la cuenta regresiva llegue a cero para mostrar el tiempo transcurrido. Incluso cuando se cambie de los modos de reproducción, PC o cámara, el temporizador continuará.

Configuración

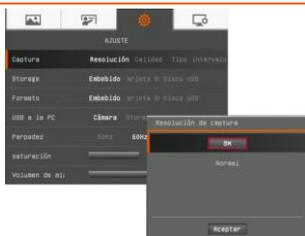
Pantalla del menú

Función



Capture [Captura]

Selecciónela para fijar las configuraciones de resolución, calidad, tipo e intervalo.

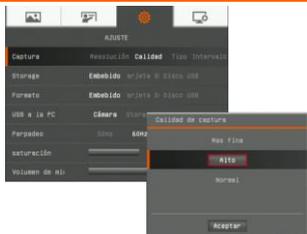


Resolution [Resolución]

Selecciona el tamaño de la captura. En la configuración 8M, el tamaño de la resolución de captura es 3840 X 2160.

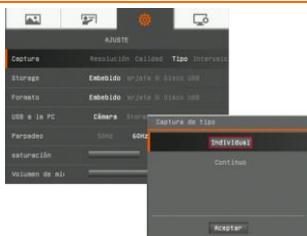
Pantalla del menú

Función



Quality [Calidad]

Selecciona la configuración de la compresión de captura.

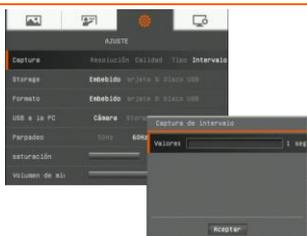


Type [Tipo]

Selecciona el tipo de captura.

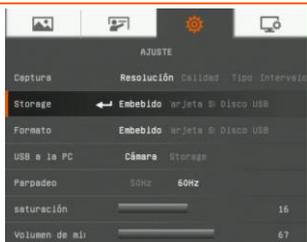
Single - sólo captura una foto.

Continuous - captura fotos en secuencia.



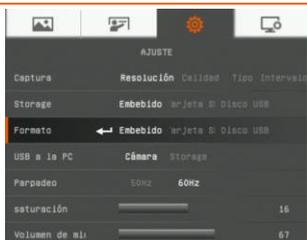
Interval [Intervalo]

Fija el intervalo de tiempo para una captura continua. La longitud puede fijarse hasta 600 seg. (10 min.)



Storage [Almacenamiento]

Cambia la ubicación de almacenamiento. La grabación de audio y video sólo puede guardarse en la tarjeta de memoria SD o la memoria USB.

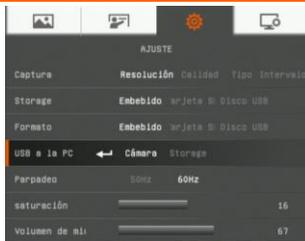


Format [Formato]

Formatea para borrar todos los datos en la memoria seleccionada.

Pantalla del menú

Función

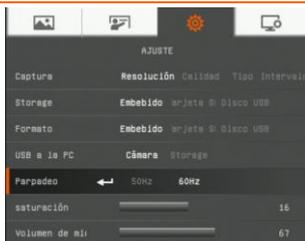


USB to PC [USB a PC]

Selecciona el estado del AVerVision F17-8M cuando está conectado a la computadora mediante USB.

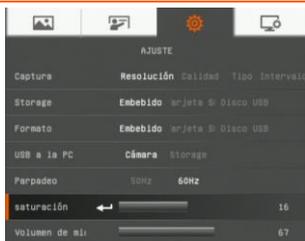
Camera [Cámara] - puede usarse como una cámara web de computadora o con nuestro software incluido para grabar video o capturar imágenes fijas.

Storage [Almacenamiento] - transfiere las fotos capturadas o los videos de la memoria al disco duro de la computadora.



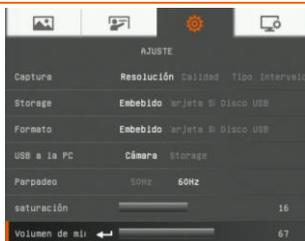
Parpadeo

Selecciona entre 50Hz o 60Hz. Algunos dispositivos de visualización no pueden manejar ritmos de refresco altos. La imagen parpadeará un par de veces ya que la salida se cambiará a otro ritmo de refresco.



Saturación

Ajuste el valor de la saturación



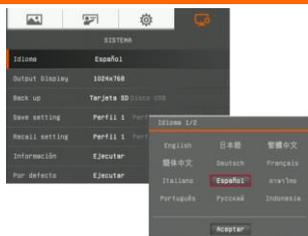
Volumen de micrófono

Ajuste la entrada de volumen de la entrada de audio USB o grabación.

System

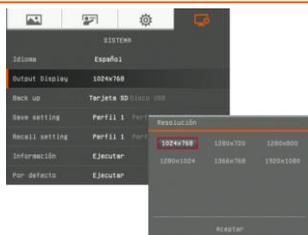
Pantalla del menú

Función



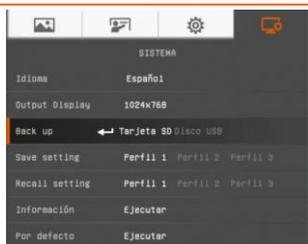
Language [Lenguaje/Idioma]

Cambia y selecciona un idioma diferente.



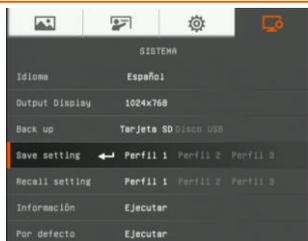
Output Display [Visualización de salida]

Fija la resolución para visualizar la imagen en pantalla. Esta selección se desactivará en el modo de salida de televisión.



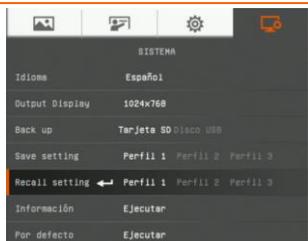
Backup [Copia de Seguridad]

Copia la imagen de la memoria integrada a la tarjeta de memoria SD o la memoria USB.



Save Setting [Guardar configuración]

Guarda la configuración actual en el número de perfil seleccionado. Sólo podrán guardarse las configuraciones de efecto, modo, brillo y contraste.

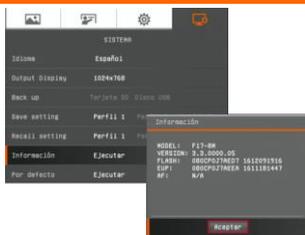


Recall Setting [Recuperar la configuración]

Restaura la configuración de vuelta al número de perfil seleccionado.

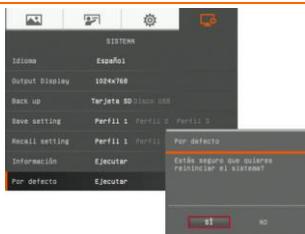
Pantalla del menú

Función



Information [Información]

Visualiza la información del producto.



Default [Defecto]

Restaura todas las configuraciones a la configuración predefinida de fábrica y original.

Playback

Pantalla del menú

Función



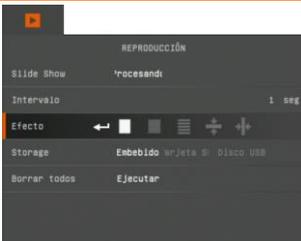
Slide Show [Visualizar Diapositiva]

Visualiza todas las imágenes fijas capturadas en una presentación gráfica automatizada. El archivo de video se saltará.



Interval [Intervalo]

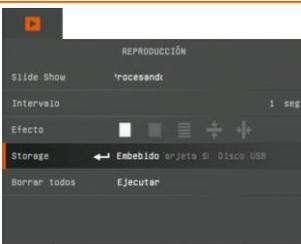
Fija el intervalo antes de visualizar la foto siguiente. La duración puede configurarse hasta 100 seg.



Slide Show Effect [Efecto de Diapositiva]

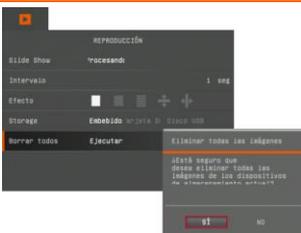
Seleccione el efecto de transición de la presentación gráfica.

- Deslizar imagen
- Separar verticalmente
- Corregir hacia abajo
- Separar horizontalmente
- Correr hacia abajo



Current Storage [Almacenamiento]

Selecciona la fuente de imágenes.

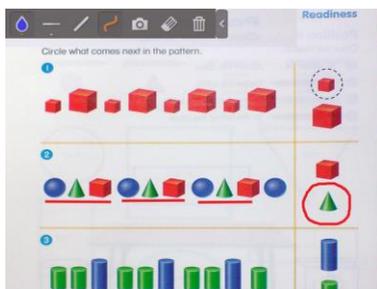


Delete All [Borrar Todo]

Borra permanentemente todos los datos en la fuente de memoria seleccionada. Aparecerá un mensaje de advertencia. Seleccione SÍ para continuar y NO para parar el formateo de la unidad.

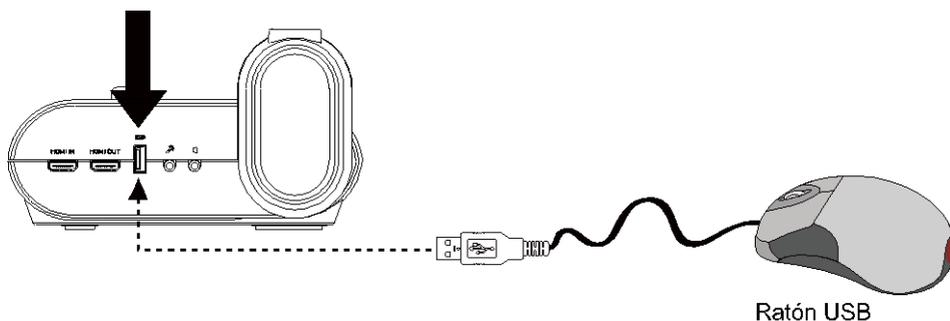
Anotación

En el modo de reproducción de una sola imagen, usted puede utilizar la función de anotación para superponer líneas rectas o líneas de forma libre en la imagen capturada con el ratón USB conectado al puerto USB del AVerVision F17-8M. Viene con las selecciones siguientes: Color Palette, grosor de la línea, línea, a pulso, captura, borrador y ocultar o mostrar iconos.



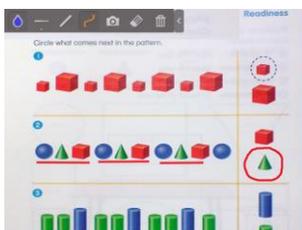
Conexión un ratón USB

Conecte el cable USB a la ranura USB del AVerVision F17-8M.



Uso de la anotación

1. Presione  en el control remoto.
2. Utilice los botones ▲, ▼, ◀, y ▶ y seleccione la imagen que quiera anotar en la vista previa de 16 imágenes en miniatura.
3. Presione  para hacer una selección y visualizar la imagen en pantalla completa.
4. El menú de anotación aparecerá en la esquina superior derecha de la pantalla.



5. Utilice el ratón y mueva el cursor “+” sobre el ítem en el panel de anotación que quiera usar. Luego haga clic con el botón izquierdo del ratón para hacer la selección.



Nombre:	Función
Paleta de colores	Selecciona el color de la línea
Grosor de la línea	Selecciona el grosor de la línea.
Línea	Se selecciona para dibujar una línea recta.
A pulso	Se selecciona para dibujar una línea de forma libre.
Captura	Captura la imagen con la anotación y la guarda como un archivo nuevo.
Borrador	Se selecciona para borrar cualquier parte de la anotación que entra en contacto o borra toda la anotación.
Ocultar/Mostrar	Encoje o expande el menú de anotación.

Transferencia de imágenes capturadas y videos a una computadora

Esto le permite transferir la imagen capturada de la memoria integrada o la tarjeta de memoria SD a una computadora.



DEBE leer y cumplir la siguiente instrucción **ANTES** de conectar el cable USB.

1. **SE DEBE** cambiar USB to PC [USB a PC] a STORAGE [ALMACENAMIENTO] antes de conectar el cable USB.



2. Cuando "**Mass Storage Start (must check)**..."[Inicio del almacenamiento masivo (debe revisar)...]" aparezca en la esquina inferior derecha de la pantalla de presentación, usted puede conectar el cable USB.
3. Al conectar el cable USB, el sistema detectará automáticamente el nuevo disco removible. Usted puede transferir la(s) imagen(es) capturada(s) de la memoria integrada F17-8M al disco duro de la computadora.

Especificaciones técnicas

Imagen

Sensor	1/3.2" CMOS
Número de píxeles	8 megapíxeles
Tasa de fotogramas	30 fps (máx.)
Balance de blanco	Automática / Manual
Exposición	Automática / Manual
Modo de imagen	Nítidez / Gráficos / Microscopio
Efecto	Color / Blanco y negro / Negativo / Espejo/ Inverso/ Congelar
Salida RGB analógica	1920x1080, 1280x1024, 1280x720, 1024x768, 1280 x 800, 1366x768
Salida HDMI	HD 1080p 60Hz; HD 720p 60Hz
Captura de imágenes	240 Frames(XGA)

Óptica

Enfoque	Automática / Manual
Área de disparo	580mm x 326mm
Zoom	Total de 27.2X (1.7AVERZOOM™ + zoom digital de 16X)

Alimentación

Fuente de alimentación	DC 12V, 100-240V, 50-60Hz
Consumo	12.3 vatios con la lámpara apagada; 13 vatios con la lámpara encendida

Iluminación

Tipo de lámpara	Luz LED
-----------------	---------

Entrada/Salida

Entrada RGB	D-sub de 15 contactos (VGA)
Salida RGB	D-sub de 15 contactos (VGA)
Salida HDMI	HDMI
Entrada HDMI	HDMI
CVBS	Conector mini DIN ((Use un adaptador CVBS))
Vídeo compuesto	Conector RCA
USB	USB2.0
Entrada de CC de 12 V	Conector de alimentación
Micrófono	Conector telefónico
Altoparlante	Conector telefónico

Dimensiones

Funcionamiento	380mm x 200mm x 525mm (+/-2mm incluye pata de caucho)
----------------	---

Plegado	305mm x 230mm x 73mm (+/-2mm incluye pata de caucho)
Peso	2.5kg (unas 5.51 libras aproximadamente)

Almacenamiento externo

Tarjeta de memoria SD(SDHC)	1GB ~ 32GB (FAT32)
Memoria USB	2GB ~ 64GB (FAT32)

Solucionar problemas

Esta sección proporciona numerosas sugerencias útiles sobre el modo de resolver problemas comunes que aparecen cuando se utiliza el dispositivo AVerVision F17-8M.

No hay ninguna imagen en la pantalla de presentación.

1. Vuelva a comprobar todas las conexiones según se indica en este manual.
2. Compruebe el conmutador de encendido y apagado del dispositivo de salida de visualización.
3. Compruebe la configuración del dispositivo de salida de visualización.
4. Si está haciendo la presentación en una computadora portátil o de escritorio a través de un dispositivo de salida de visualización, verifique la conexión del cable de salida RGB (VGA) de la computadora a la entrada RGB de la AVerVision F17-8M y asegúrese de que la AVerVision F17-8M esté en el modo de PC.

He configurado el dispositivo AVerVision F17-8M y comprobado todas las conexiones tal y como se especifica en el manual, pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla de presentación.

1. Una vez que se active la energía, la unidad se fijará al modo en espera. Presione el botón POWER [Energía] para encender.
2. Si el dispositivo de salida de visualización es un televisor o cualquier dispositivo analógico, cambie el conmutador TV-RGB a TV

La imagen de la pantalla de presentación se muestra distorsionada o borrosa.

1. Reestablezca todas las configuraciones cambiadas si las hay, a la configuración predefinida del fabricante. Presione **MENU luego vaya** a SYSTEM > Default [SISTEMA > Predefinido] y seleccione YES en el menú OSD.
2. Utilice las funciones de menú Brightness (Brillo) y Contrast (Contraste) para reducir la distorsión.
3. Si descubre que la imagen está borrosa o desenfocada, presione el botón de enfoque automático del panel de control o del mando a distancia.

No hay ninguna señal de PC en la pantalla de presentación.

1. Compruebe las conexiones de todos los cables entre el dispositivo de visualización, el dispositivo AVerVision F17-8M y su PC.
2. Conecte su PC al dispositivo AVerVision F17-8M antes de encender su PC.
3. Para computadoras portátiles, presione repetidamente FN+F5 para alternar entre los modos de visualización y visualizar las imágenes de computadora en la pantalla de presentación. Para ver instrucciones diferentes, por favor consulte el manual de su computadora portátil.

La pantalla de presentación no muestra la imagen de escritorio exacta en mi equipo de sobremesa o portátil después de pasar del modo Cámara al modo PC.

1. Vuelva a su equipo de sobremesa o portátil, coloque el ratón en el escritorio y haga clic con el botón secundario, elija "Properties" (Propiedades), seleccione la ficha "Setting" (Configuración), haga clic en el monitor "2" y active la casilla de verificación "Extend my Windows desktop onto this monitor" (Extender el escritorio de Windows a este monitor).
2. A continuación, vuelva una vez más a su equipo de sobremesa o portátil, coloque el ratón en el escritorio y haga clic con el botón secundario una vez más.
3. Ahora elija "Graphics Options" (Opciones de gráficos), "Output To" (Salida a), "Intel® Dual Display Clone" y, por último, "Monitor + Notebook" (Monitor + Equipo portátil).
4. Después de seguir estos pasos, debe poder ver la misma imagen de escritorio en su equipo de sobremesa y de escritorio, así como en la pantalla de presentación.

Garantía limitada

Durante un período de tiempo contado a partir de la fecha de compra del producto aplicable y con una duración que se expone en la sección “**Período de garantía del producto AVer adquirido**”, AVer Information Inc.(“AVer”) garantiza que el producto aplicable (“Producto”) se ajusta considerablemente a la documentación de AVer del producto y que su fabricación y componentes no presentan defectos materiales ni de mano de obra cuando se usa con normalidad. “Usted”, tal y como se usa en este contrato, hace referencia a usted como individuo o a la entidad comercial en cuyo nombre usted instala el producto, según sea aplicable. Esta garantía limitada solamente se aplica a Usted como comprador original.

Excepto en lo anterior, el Producto se proporciona “**COMO ESTÁ**”. En ningún caso, AVer garantiza que Usted podrá usar el Producto sin problemas o interrupciones, o que el Producto es adecuado para sus fines. Su remedio exclusivo y toda la responsabilidad de AVer recogidos en este párrafo, a discreción de AVer, se limitará a la reparación o sustitución del Producto por otro igual o similar. Esta garantía no se aplica a (a) ningún Producto en el que el número de serie se haya desfigurado, modificado o quitado, o (b) cajas de cartón, carcasas, baterías, armarios, cintas o accesorios usados con este producto. Esta garantía no se aplica a ningún Producto que haya sufrido daños, deterioro o funcionamiento defectuoso a causa de (a) accidentes, abusos, mal uso, negligencia, incendio, agua, tormentas u otras causas de la naturaleza, uso comercial o industrial, modificación no autorizada del producto o incumplimiento de las instrucciones incluidas con el Producto, (b) uso indebido por alguna persona que no sea un representante del fabricante, (c) cualquier daño por transporte (tales reclamaciones se deben dirigir al transportista), o (d) cualquier otra causa no relacionada con un defecto del Producto. El Período de garantía de cualquier Producto reparado o reemplazado debe ser el que sea más largo de (a) el Período de garantía original o (b) treinta (30) días desde la fecha de entrega del producto reparado o reemplazado.

Limitaciones de la garantía

AVer no ofrece ninguna garantía a terceros. Usted es el responsable de todas las reclamaciones, daños, acuerdos, gastos y honorarios de abogados con respecto a las demandas contra Usted como consecuencia de Su uso o mal uso del Producto. Esta garantía solamente se aplica si el Producto se instala, mantiene y usa conforme a las especificaciones de AVer. Específicamente, las garantías no se extienden a ninguna avería causada por (i) accidentes, fuerza física, eléctrica o magnética inusual, negligencia o mal uso, (ii) fluctuaciones del suministro eléctrico que superen las especificaciones de AVer, (iii) uso del Producto con cualquier accesorio u opciones no proporcionados por AVer o sus agentes autorizados, o (iv) instalación, alteración o reparación del Producto por cualquier otra persona distinta a AVer o a sus agentes autorizados.

Renuncia de garantía

Excepto según lo expresamente aquí proporcionado y dentro de los límites establecidos por la legislación vigente, aver renuncia a todas las garantías respecto al producto, ya sean expresas, implícitas, estatutariamente o de la forma que fuere, incluidas, pero sin limitarse a, calidad satisfactoria, transcurso de relaciones, uso de marca o práctica o las garantías implícitas de comerciabilidad, idoneidad para un fin determinado o el no incumplimiento de los derechos de terceros.

Limitación de responsabilidad

En ningún caso, aver se responsabilizará de ningún daño indirecto, incidental, especial, ejemplar, punitivo o consecuente de ningún tipo, lo que incluye, sin limitación, pérdida de beneficios, datos, ingresos, producción, o uso, interrupción de actividad profesional, u obtención de bienes o servicios sustitutos que surjan de o estén relacionados con esta garantía limitada, o el uso o rendimiento de ningún producto, estuviera basado o no en un contrato, incluida negligencia, o cualquier otra teoría legal, aunque aver hubiera tenido conocimiento de la posibilidad de tales daños.

Toda la responsabilidad de aver por los daños de cualquier tipo, independiente de la forma de acción, no superará en ningún caso el importe pagado por usted a aver por el producto específico en el que se basa esta responsabilidad.

Legislación vigente y sus derechos

Esta garantía le otorga derechos legales específicos; Usted también puede tener otros derechos otorgados por la legislación estatal. Estos derechos pueden variar en función del estado.



Para obtener información sobre el período de garantía, consulte la tarjeta de garantía.
